

相模Ingress部

部員手帳



潤水都市をXMの光で照らせ

Ver.2.10

Agent Name

LV/Faction

現在のAP

# Ingressとは

## 1 現実の世界を舞台にした陣取りゲーム

二つの勢力が現実の地図を使って陣地を取り合うGoogleが開発するゲームだ！

## 2 神社やお寺、町の特別なアートが重要

Ingressの世界では近所の神社やお寺が重要な拠点になる！

石仏やちょっと面白いシンボルや銅像なんかも見逃すな！

## 3 エンライテンド レジスタンス 緑と青の二つの勢力に分かれて競う

未知のエネルギーXM(エキゾチックマター)で人類を新しいステージに導きたい緑とそれを危険と感じ阻止したい青。君はどっちだ！？

## 4 どうやってやるの？

AndroidかiPhoneがあれば完璧さ！

PlayストアやAppStoreで「Ingress」をインストールだ！

## 相模Ingress部心得

一つ

### 緑とか青とか勢力にこだわらない

同じフィールドで戦う人たち同士、  
みんななかよく楽しもう！

一つ

### 博物館を愛し相模の国を愛する

ポータルになっている“物”にも目を  
向けてみよう！「新しい発見」があるかも。  
地元の博物館を知り、大切にしよう！

一つ

### ゲームを楽しみ節度をわきまえる

大切なポータルを失ったりしても自分を  
見失っちゃダメだ！  
ゲームということを忘れないで楽しもう。

Ingressをやらない人は・・・

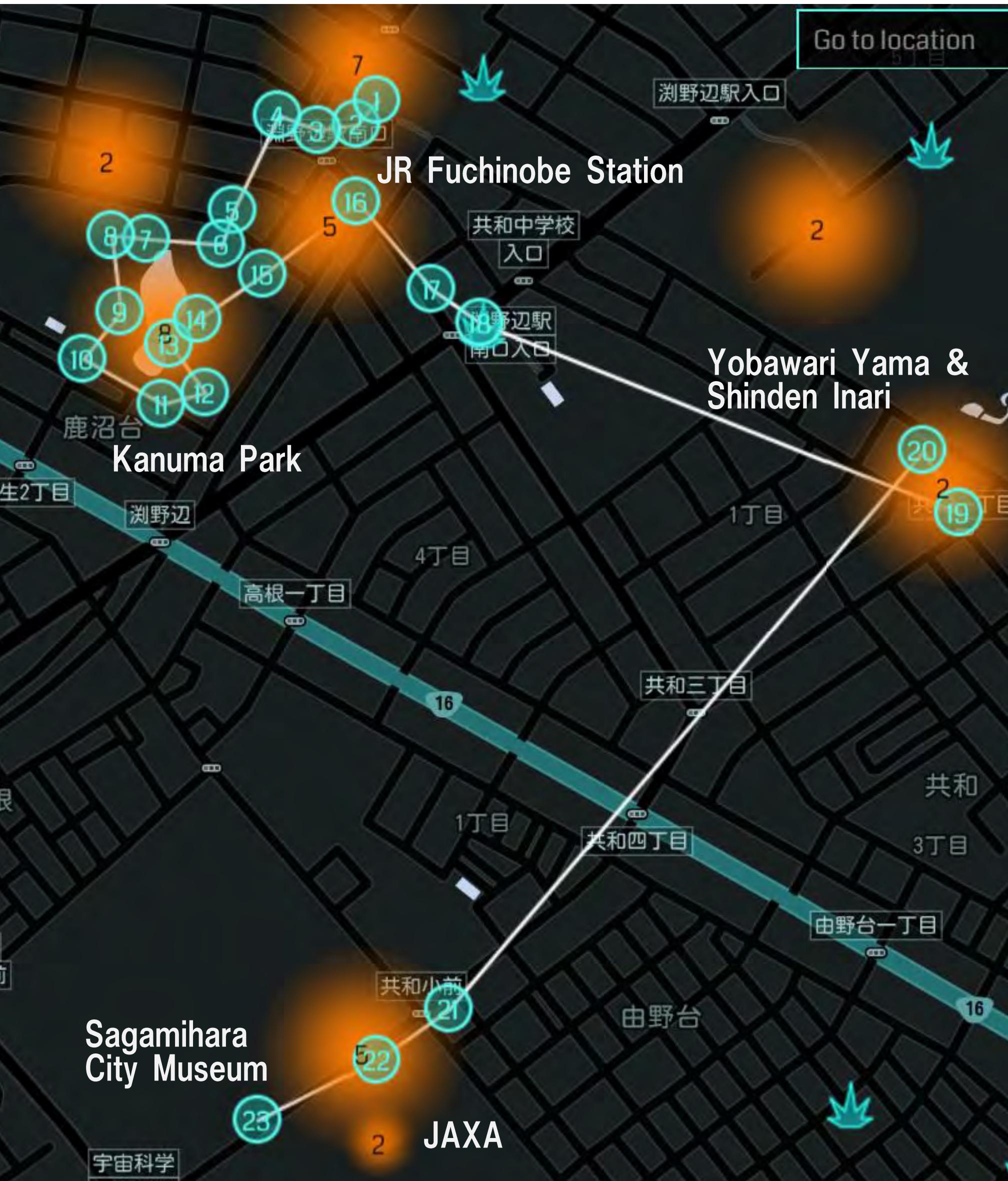
プレイヤーらしき人を街中で見かけたら、  
声をかけてみて下さい。決して怪しい人じゃありません。  
商店主なら温かく迎えて飲み物の一つでも買ってもらい、  
イングレスの何が楽しいか聞いてみましょう。  
お店の前にポータルが生えるとたくさんお客が来るかも？

# Missions 「Save “Hayabusa” !!」

【相模Ingress部】新田（しんでん）稲荷神社と境内にある呼ばわり山今熊（いまくま）神社がいま、静かに注目を集めている。小惑星探査機「はやぶさ」が消息を絶った際、当時はやぶさのリーダーを務めていた川口淳一郎JAXA教授が「発見祈願」に毎夜訪れ、その後発見されて感動の帰還を果たしたからだ。知的探究心でXMパワースポットを訪れよう！

- ・ 淵野辺駅を起点に小惑星探査衛星「はやぶさ」にちなんだポータルを巡りながら市立博物館に向かいます。
- ・ 小惑星探査機「はやぶさ」の発見祈願が行われた新田稲荷神社と呼ばわり山など、宇宙ファンなら一度は訪れたい場所を回ります。
- ・ コース上のポータルには相模原や博物クイズが設定されておりやり応え抜群。
- ・ 通過地点であるJAXAや博物館もしっかり見学しよう オススメだ！
- ・ JAXAと博物館は無料だが  
見学可能/開館時間には注意！  
JAXAは9時45分～17時30分まで  
博物館は9時30分～17時まで（月曜休館）

# 淵野辺駅～相模原市立博物館 ポータル配置図



# 用語集

## ・XM(エキゾチック・マタア)

本ゲーム内のHP（ヒットポイント）。Ingressにおける未知の力。エージェント活動に必須スキャナーを動かすエネルギーで、真っ黒の画面内にポータル周囲などに浮いている光の粒子として存在しています。XMを消費した状態で活動範囲内にあると自動的に吸収して回復できます。設定上は、ある時、突然地球上に発生したエネルギーで、人類に啓発的な影響を及ぼすと言われています。

## ・HACK(ハック)

ポータルからアイテムを入手するための行為です。敵勢力のポータルをHACKした場合、攻撃を受けてXMが減少します。HACKボタンを長押しすると…？

## ・ポータル

ゲーム内における重要拠点。これを奪い、3点を結ぶことで自分の勢力の陣地を拡大します。神社やアート、ローカルビジネスなど人が集まる場所がポータルになりやすく、スキャナーを使って新たなポータルを発見申請できます。

## ・AP(エイ・パイ)

本ゲームにおける経験値。敵ポータルのハック、破壊などによって獲得が可能。一定のAPに到達するとレベルアップ。

## ・ スキャナー

Ingress起動時のスマホの呼称。  
設定上は政府機関から流出した秘密のソフトウェアだそうです。

## ・ インテル

[Intel]を押すことでポータル  
の配置や青緑陣営の情勢、現在の  
区画(セル)内での自分のランキン  
グなどを確認できる。

## ・ A8(エイ・ハチ)

レベル8エージェントの通称。  
A8の「A」はエージェント(Agent)  
のAもしくはIngressにおけるレ  
ベルの表記であるアクセスレベ  
ル(Access Level)のAから。

## ・ P8(パイ・ハチ)

レベル8ポータルのこと。レベル  
が高いほど強固でレアアイテムが  
入手できるが、自力で強化できる  
のはP5まで。A8以上の味方との  
協力が重要になる。

## ・ ミッション

エージェントたちによる、  
スタンプラリー的機能。  
クリア後には独自のバッチ  
が獲得できる。もし面白い  
ミッションを作ったら、  
“相模Ingress部Twitter”

@ingressbu に  
報告するんだ！

## 【相模Ingress部の目安】

A1 胎児, A2 産声をあげる

A3 四つ足で移動:初XMP発砲

A4 二足歩行:初ポータル浄化

A5 親なし歩行:初CFに成功

A6 幼稚園児年少

遠足, 初多重, 他者のCFを見ると  
「うまそう」というようになる

A7 幼稚園年中

みんなで遊べるようになる。  
ファームを育て、効率よく戦える、  
他のエージェントとコミュニ  
ケーションを取れるようになる。

L8 小学一年生

戦略をたてて戦うことができる。  
友達を百人作り, 習慣化。AP以  
外の楽しみを見つけられるよう  
になる。敵エージェントを愛せる。





SAGAMI

テクノロジー

BU!!

# 相模Ingress部

HPにアクセスして最新情報をゲット！



<http://j.mp/sagamingress>

<http://ingress.sagamiharacitymuseum.jp>

相模Ingress部について知りたいこと、博物館やIngressを使った町おこしについて質問等がある場合は、上記HPやTwitter @ingressbu までお問い合わせ下さい。

神奈川工科大学 情報学部 情報メディア学科 白井研究室  
森拓也, 小瀬由樹, 白井暁彦  
Special Thanks: Sagami-hara Cross Faction Volunteers  
Sagami-hara City Museum

2015年2月5日

# 相模原Ingress勢力図@2015/02/02

